Złącznik Nr 1K

**Część I ZAKUP POMOCY DYDAKTYCZNYCH\***

**Zadanie 11** Zakup pomocy dydaktycznych – Załącznik Nr 1K do zaproszenia

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Lp.** | **Nazwa**  **/rodzaj zakupu** | **Opis minimalnych wymagań lub konfiguracji** | **Parametry oferowanego sprzętu**  **(**należy podać parametry potwierdzające minimalne wymagania  zamawiającego !!!) | **Ilość** | **Cena jednostkowa brutto** | **Wartość**  **brutto** | **Wartość**  **netto** |
| 1 | **Pomoc dydaktyczna**  Gra planszowa | Gra edukacyjna dla dzieci mająca na celu rozwijać pamięć, ćwiczyć koncentrację. Gra ucząca rozpoznawać owady (min. 15 gatunków) występujące w Polsce.  *Np.: Gra edukacyjna „Owady świat wokół nas” Producent Jacobsony lub inny produkt o parametrach równoważnych lub wyższych* |  | 1 |  |  |  |
| 2 | **Pomoc dydaktyczna**  Gra planszowa | Gra posiadająca walory edukacyjne tj. ćwiczenie pamięci i umiejętności obserwacji. Minimalna zawartość gry:  - plansza  - min. 3 pionki  -kostka do gry  - min. 20 tabliczek  - instrukcja obsługi  *Np.: Gra edukacyjna „Pszczółki” Producent Aleksander lub inny produkt o parametrach równoważnych lub wyższych* |  | 1 |  |  |  |
| 3 | **Pomoc dydaktyczna**  Gra dydaktyczna | Gra edukacyjna zawierająca min. - plansze - min. 65 kart do gry  - instrukcja  *Np.: Gra edukacyjna „BZZZ….PL ASK” Producent Egmont lub inny produkt o parametrach równoważnych lub wyższych* |  | 2 |  |  |  |
| 4 | **Pomoc dydaktyczna**  Gra planszowa | Dwie gry planszowe w jednym pudełku. Gra o tematyce związanej z pszczołami.  Gra edukacyjna zawierać powinna min.: - dwustronną planszę - min.4 pionki - 1 kostka do gry - instrukcja  *Np.: Gra edukacyjna „Pracowite pszczoły” Producent* [*Alexander*](https://www.planszomania.pl/wydawca/59/Alexander.html) *lub inny produkt o parametrach równoważnych lub wyższych* |  | 1 |  |  |  |
| 5 | **Pomoc dydaktyczna**  Gra planszowa | Gra planszowa zawierająca min. dwa warianty trudności - jeden dla dzieci młodszych, drugi - dla starszych. Pomoc umożliwiać musi grę min. 3 graczy jednoczesnie.  Gra edukacyjna zawierać powinna min.:  - pajęczyca  - min.20 insektów  - tarcza ze strzałką  - szczypce  - instrukcja    *Np.: Gra edukacyjna, planszowa „Pajęczyca” Producent Granna lub inny produkt o parametrach równoważnych lub wyższych* |  | 1 |  |  |  |
| 6 | **Pomoc dydaktyczna**  Gra planszowa | Gra edukacyjna umożliwiająca jednoczesna grę min. 5 graczom. Gra ucząca logicznego myślenia o tematyce związanej z motylami.  Gra edukacyjna zawierać powinna min.:  - kostkę do gry  - zestaw żetonów i planszę  *Np.: Gra edukacyjna, planszowa „Motyle” Producent Trefl lub inny produkt o parametrach równoważnych lub wyższych* |  | 2 |  |  |  |
| **RAZEM**  **BRUTTO: …………………………**  PODATEK VAT:  0%: …………………………..  5%................................  8%................................  23%..............................  **NETTO: ……………………………** | | | | | | | |

**Uwaga! W przypadku wskazania przykładowych nazw produktów Zamawiający dopuszcza zastosowanie materiałów równoważnych, tj. o parametrach funkcjonalnych i cechach równorzędnych bądź wyższych.**

………………………………………………………….. ……………………………………………………………

(miejscowość, data) (podpis oferenta)